

Manual del usuario

VERSIÓN 3.3

KR 320 RS

KR 325 RS

KR 320

KR 325

ÍNDICE

Bienvenida	3
Sobre los íconos	4
Instrucciones de seguridad	5
Ubicación de la máquina	6
Instalación	7
Conociendo la máquina	8
Utilización de las Teclas de Programación	10
Termorregulación	12
¿Qué es la Termorregulación?	12
Cómo utilizar la Termorregulación	12
Puesta en marcha de la cinta de trote	13
Sistema de lubricación	13
Calibración de la banda	14
Cómo utilizar la máquina	15
Variables comunes a todos los programas	16
Variables de los diferentes programas	17
Programas	19
Intervalos	19
Colinas	20
Fartlek	20
Frecuencia cardiaca constante	21
Tiempo	22
5 Kilómetros	22
10 Kilómetros	23
Quemar grasas	24
Frecuencia cardiaca intervalada	24
Personal	25
Ingeniería	26
Lubricación	27
Cuenta pasos	29
Calibrar	29
Idioma	29
Unidades	29
Tiempo Máximo	30
Distancia Máxima	30
Buzzer	30
Red	30
Restaurar Valores de Fábrica	31
Listado de Errores	32
Programas Personalizados	33
Nuevo personal	33
Editar personal	34
Borrar personal	35
Salir	35

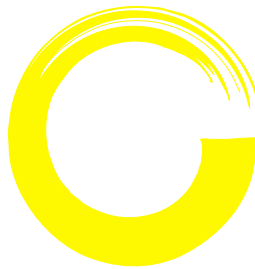
Mantenimiento	36
Limpieza	36
Lubricación	36
Mantenimiento de la banda de trote	36
Especificaciones	37
GUÍA PARA IDENTIFICAR POSIBLES PROBLEMAS	38
Soluciones rápidas	38
Mensaje de error	39
Otras prestaciones de las cintas de trote	41
Conexiones de red	41
Hand grip	42

BIENVENIDA

Felicitaciones y gracias por haber elegido nuestra Cinta de Trote **KR – 320 / KR – 320 RS / KR – 325 / KR – 325 RS** desarrollada por **KIP FITNESS + HEALTH S.R.L.**. Por años, nuestra empresa viene desarrollando e innovando en tecnología para llegar hasta usted con este producto de alta confiabilidad, calidad y seguridad.

En este Manual del Usuario, encontrará todo el material y las especificaciones necesarias para operarla y disfrutarla en un sano entorno de ejercitación.

Si en algún momento usted encuentra una pregunta o la información de este manual no lo satisface, por favor contáctenos en:



KIP Machines

KIP FITNESS + HEALTH S.R.L.
Calle Buenos Aires. 4650
TEL. / FAX (+54-341) 464-7302 / 463-7919
(S2001 HKS) ROSARIO–SANTA FE
ARGENTINA

[e-mail: kipmachines@kipmachines.com](mailto:kipmachines@kipmachines.com)
<http://www.kipmachines.com>

MANUAL DEL USUARIO

IMPORTANTE: Lea detenidamente el Manual de Armado *antes* de comenzar el montaje. El mismo se encuentra en este mismo Disco Compacto (CD).

Ante cualquier duda, comuníquese con nuestro Servicio de Atención al Cliente.

service@kipmachines.com

clientes@kipmachines.com

TEL. / FAX (+54-341) 464-7302 – 4637919 - 0810 444 0108

Lea, estudie y comprenda el Manual del usuario y todos los avisos de peligro respecto de este producto. Es prioritario que usted, los instructores y usuarios se familiaricen con el adecuado uso, operación y recomendaciones de trabajo para este producto de KIP MACHINES *antes* de su utilización.

Sobre los íconos

Los íconos utilizados en este instructivo incrementan la seguridad del equipo y previenen daños personales o de cualquier otra índole.



PELIGRO: describe una descarga eléctrica potencial o un procedimiento, que si no es realizado correctamente, puede dañar al equipamiento, a las personas o incluso provocar la muerte.



CUIDADO: describe un procedimiento que, si no es realizado correctamente, puede resultar en daños a personas, datos, equipamiento o sistemas.



Esta indicación le notifica sobre los riesgos de levantar grandes pesos. Es deseable que para prevenir daños en la columna la fuerza sea ejercida por las piernas.



NOTA: provee información adicional para completar un procedimiento correctamente o información que haga ese procedimiento más fácil de ejecutar o entender.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD



Conecte esta cinta **SOLO** en tomacorrientes con puesta a tierra adecuada. (Vea instrucciones de **INSTALACIÓN**)



Mantenga el cable de alimentación alejado de fuentes de calor o superficies cortantes Si el cable de alimentación está dañado debe ser sustituido, por personal calificado, por un cable especial a suministrar por el fabricante o servicio de post venta.



Nunca utilice la cinta: si tiene el cable y/o enchufe dañado o en malas condiciones, si no está funcionando correctamente, si fue golpeada, dañada o si fue mojada. **Diríjase a un servicio autorizado para su examen y reparación.**



PARA REDUCIR EL RIESGO DE QUEMADURAS, FUEGO, SHOCK ELÉCTRICO, O DAÑO A PERSONAS: La máquina no debe ser desatendida cuando está enchufada.



PARA REDUCIR EL RIESGO DE SHOCK ELÉCTRICO: Siempre desenchufe la máquina antes de manipular, limpiar o efectuar alguna tarea sobre ella. Antes de desenchufar la máquina, apague la misma desde su llave térmica.



Peligro de los rodillos: Si la máquina se encuentra en funcionamiento no acceda a los rodillos con objetos de ningún tipo, tampoco intente tocarlos con las manos o los pies.



Ingreso de objetos: No ingrese ningún objeto de la Cinta de Trote, o debajo de la carcasa, o en los espacios entre los rodillos y la cama, además no debe haber ningún objeto entre la banda y la cama. También se debe recordar la inconveniencia de colgar objetos en las manijas de la máquina.



Peligro con el Sistema de elevación: El sistema de elevación no debe tener ningún objeto extraño en sus proximidades; especialmente se debe tener cuidado que el cable de alimentación no se encuentre por encima y/o debajo del mismo.



La cinta de trote **solo** debe ser usada en la forma que se describe en este Manual del Usuario. No use accesorios que no sean recomendados y avalados por **KIP MACHINES**



Nunca introduzca manos, pies o ningún objeto en los orificios de la cinta. Mantenga pies y manos alejados del alcance de las partes móviles de la cinta.



Ingreso a la máquina: El ingreso a la máquina debe realizarse por los costados y no por la parte trasera, se recomienda tomarse con las manos de las manijas durante esta operación.



Tenga cuidado al mover la máquina, es deseable que para prevenir daños en la columna la fuerza sea ejercida por las piernas. El traslado de la cinta se realiza tomando la misma por la parte trasera y por medio de las rueditas delanteras.



Tenga **PRECAUCIÓN** al usar la Cinta de Trote, especialmente en el momento del inicio de la ejercitación. La máquina tiene una velocidad predeterminada de 3 km/h (1.8 mph), lo cual permite un comienzo adecuado, acorde a una marcha lenta. **No comience en alta velocidad**, ni tampoco acceda a la máquina cuando se encuentra en movimiento.

Se recomienda que la ejercitación se realice bajo supervisión de un profesional, además dicha supervisión es necesaria cuando la cinta es utilizada por o en las cercanía de niños, minusválidos o personas con capacidades disminuidas

SIEMPRE utilice las teclas de STOP/RESET para detener la máquina.

KIP FITNESS + HEALTH SRL NO ASUMIRA NINGUNA RESPONSABILIDAD POR EL USO INADECUADO DE LA MÁQUINA.

UBICACIÓN DE LA MÁQUINA



Tenga cuidado al mover la máquina, es deseable que para prevenir daños en la columna la fuerza sea ejercida por las piernas. El traslado de la cinta se realiza tomando la misma por la parte trasera y por medio de las rueditas delanteras.

Ubique la máquina sobre un piso plano, liso y perfectamente horizontal, nivele la misma regulando la altura de sus patas traseras (utilice una llave M24). Verifique que no exista ningún tipo de obstáculo en el recorrido del sistema de elevación.

Se recomienda dejar un espacio libre entre las máquinas de por lo menos 0.60 metros para que el acceso del usuario sea cómodo y seguro.

Se recomienda que la máquina no este expuesta a la luz directa del sol, ni en lugares húmedos o polvorientos.

La utilización de la cinta al aire libre no es recomendada por deterioro que el ambiente le provoca a la misma.

No opere la máquina en la cercanía de cortinados. El calor excesivo puede ocasionar fuego, shock eléctrico o dañar a personas.



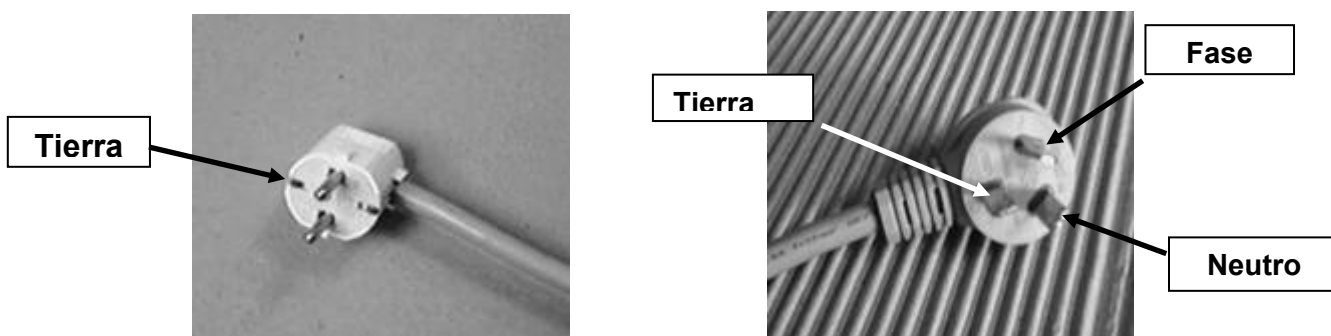
Este es un producto de distribución restringida según IEC61800-3. Puede causar radiointerferencias en entornos residenciales. En este caso puede requerir que el usuario tome las medidas adecuadas correspondientes

INSTALACIÓN ELÉCTRICA

La instalación eléctrica del lugar en el cual se pondrá en funcionamiento la máquina debe ser de 220 VCA y soportar corrientes de 20 Amperios, además se debe contar con una buena conexión a tierra.

Alimentación de la máquina

La máquina cuenta con un cable de 4 m. de longitud y un tomacorriente para una instalación de 220 VCA y 20 Amperios. El cable de alimentación consta de conexión a tierra. La distribución de las patas del tomacorriente es la siguiente. (Ver figura)



Es imprescindible contar con tomacorrientes en buenas condiciones para garantizar el buen funcionamiento y la seguridad del equipo.



NO UTILIZAR ADAPTADORES u otros elementos para la alimentación del equipo.

KIP FITNESS + HEALTH SRL NO ASUMIRÁ NINGUNA RESPONSABILIDAD POR LOS PROBLEMAS QUE PUEDAN SURGIR AL NO RESPETAR EL CONEXIONADO INDICADO.



NOTA SOBRE EL USO DE INTERRUPTORES DIFERENCIALES (DISYUNTORES):

Las cintas de trote cuentan con un variador electrónico de velocidad, que puede perturbar la línea eléctrica introduciendo en ellas o derivando hacia tierra corrientes de altas frecuencias que, si bien no representan peligro alguno de electrocución para las personas, pueden producir el bloqueo o cegado del interruptor diferencial (disyuntor). Para evitar este inconveniente, es recomendable el uso de interruptores diferenciales “superinmunizados” los cuales incorporan filtros de alta frecuencia. Por ejemplo: el interruptor diferencial MERLIN GERIN® Tipo ID SI 23524 (2 polos 40 A.)

CONOCIENDO LA MÁQUINA

En la máquina se pueden identificar las siguientes partes principales: Panel de comandos, Banda de trote, Rodillos, Manijas de seguridad.

El Panel de comandos es el medio por el cual usted podrá controlar la máquina, además de tener acceso a los distintos modos de uso y sus diferentes programaciones.



En el panel de comandos existe un display superior de matriz de puntos de 10x21 tricolor, un display alfanumérico de 20 dígitos y un display numérico, a través de los cuales se pueden visualizar las siguientes variables de izquierda a derecha:

- **CALORÍAS** en Kilocalorías
- **%GRADO** en % de grados de elevación
- **DISTANCIA** en kilómetros o millas
- **VELOCIDAD** en kilómetros por hora o millas por hora
- **TIEMPO** en min:seg u hrs:min
- **PULSACIONES** en latidos por minuto

El siguiente gráfico corresponde a parte inferior del panel de control.



Este panel posee las siguientes teclas:



Las teclas de control **%GRADO**
(a la izquierda)



Las teclas de control **VELOCIDAD**
(a la derecha).

Estas variables (**%GRADO** y **VELOCIDAD**) se pueden modificar **en cualquier momento**.

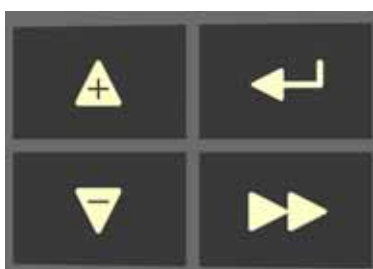


La tecla de **COMIENZO / PAUSA** inicia la ejercitación o la ejecución de un programa.

Esta tecla le permite también pausar y reiniciar el ejercicio. Una vez pausada, la cinta se detendrá; al reiniciar, el programa retomará desde el punto donde se pausó.



La tecla **TR (Termorregulación)** controla el sistema de termorregulación. (Disponible solo para la KR - 32X RS).



A la izquierda se encuentran las **Teclas de Programación**: selección y validación de variables, programas, etc. (Ver como utilizar las Teclas de Programación, mas adelante)

A la derecha es donde se seleccionan los programas presionando la tecla correspondiente.

Intervalos	Colinas	Fartlek	FCC	Tiempo
1	2	3	4	5
5 K	10 K	Quemar Grasas	FCI	Personal
6	7	8	9	0



En la parte superior del panel de control se encuentra el display de matriz de puntos que nos muestra gráficos o valores dependiendo en que etapa del ejercicio o programación estemos en ese momento, y el display alfanumérico que muestra nombres de variables, valores de las mismas, etc.



La tecla de **STOP RESET** se encuentra en la parte inferior central del panel de control y puede ser presionada **en cualquier momento** para detener el ejercicio.

El display mostrará los valores de tiempo y distancia transcurridos durante el ejercicio, la velocidad final y las calorías consumidas.

UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN

Esta parte del panel de comandos se utiliza para la modificación de variables y la generación de programas. Es muy importante que se detenga unos minutos para comprender el uso y así poder utilizar todos los recursos disponibles de la máquina, sobre todo aprovechar las opciones que presentan los diferentes programas.

A continuación haremos una descripción del funcionamiento de cada una de las partes.



La flecha de desplazamiento hacia la derecha se utiliza para pasar entre opciones de un mismo nivel (variables, valores, etc.) dependiendo del modo en que se encuentre.



Las flechas de desplazamiento superior e inferior se utilizan para modificar el valor de la variable seleccionada en ese momento.



La tecla **INTRO** se utiliza para validar la variable seleccionada en ese momento y también para pasar a la siguiente.



La tecla de **COMIENZO / PAUSA** inicia la ejercitación o la ejecución de un programa.

Ejemplo: si se desea modificar en el programa **COLINAS** la inclinación máxima a 10 %grados y la velocidad máxima a 12 km/h, se procede de la siguiente manera:

1. Seleccione el programa **COLINAS** (en la sección programas) presionando la tecla correspondiente.
2. Presione  con lo que accederá al modo edición del programa seleccionado. (en el display se leerá **TIEMPO** y su valor).
3. Con la flecha hacia la derecha de las Teclas de Programación , desplácese hasta la variable siguiente: **VEL MAXIMA** (Velocidad Máxima).
4. Modifique su valor con las flechas de las Teclas de Programación   hasta alcanzar el valor deseado de 12 km/h.
5. Luego, la flecha hacia la derecha de las Teclas de Programación , desplácese hasta la variable siguiente: **GRADO MAX** (% Grado Máximo).
6. Modifique su valor con las flechas de las Teclas de Programación   hasta alcanzar el valor deseado de 10 %grado.
7. Una vez que se modifico lo necesario presione **COMIENZO**  para iniciar la ejercitación.

En la descripción de cada programa, se verá el orden en que aparecen las distintas variables que este posee.

TERMORREGULACIÓN (T-R)® (Sólo KR - 32X RS)

¿Que es la T-R® ?

El sistema **T-R®** es una innovación tecnológica desarrollada por **KIP Machines**.

Durante la actividad física, los músculos transforman energía química en trabajo que aumenta la temperatura corporal y el calor debe disiparse hacia el ambiente. Esta producción de calor es proporcional a la intensidad del ejercicio. La capacidad de disipar este calor depende de la transferencia de calor de la piel, de la vestimenta y del estrés por calor ambiental. El estrés por calor ambiental a que se somete un individuo es una función de la temperatura del aire, la velocidad del viento, la humedad relativa y la radiación solar. De estas cuatro variables el modo **T-R** puede solo actuar sobre la velocidad del viento, ya que en una cinta de trote es el único parámetro de los cuatro antes mencionados que diferencia el ejercicio del trote al aire libre, los tres restantes se podrían modificar pero no desde la cinta.

Lo que el sistema **T-R** realiza es un control de la velocidad de dos ventiladores, sincronizándola con la velocidad de la banda de trote para simular el viento que se produciría al correr, y de esta forma regular la **T-R** corporal.

Como utilizar la T-R®

El sistema de **T-R** tiene tres modos de funcionamiento: **proporcional**, **manual** y **máximo**.

En modo **proporcional**, el sistema sincroniza la velocidad de los ventiladores con la de la banda de trote simulando la sensación de correr al aire libre.

En modo **manual**, se puede fijar la velocidad de los ventiladores en 25, 50, 75 o 100% de la velocidad máxima.

En modo **máximo**, los ventiladores funcionan a su máxima velocidad.



La tecla **TR** controla el funcionamiento del sistema.

Presionando la tecla **TR** el display mostrará "**TR APAGADO**". Para activar la **T-R®** en modo proporcional, presione **TR** nuevamente y automáticamente se encenderán los ventiladores a una velocidad proporcional a la de la banda de trote (solo durante el ejercicio) y el display indicará "**TR PROPORCIONAL**" por aproximadamente 3 segundos.

Presionando nuevamente tecla **TR** el sistema cambiará al modo manual. El display indicará "**TR MANUAL 25**" (25% de su velocidad máxima, valor por defecto), por aproximadamente 3 segundos. En este momento se puede modificar la velocidad de los ventiladores presionando las flechas de las Teclas de Programación  .

Presionando nuevamente la tecla **TR** el sistema cambiará al modo máximo (ventiladores a máxima velocidad) y el display indicara "**TR MAXIMO**" por aproximadamente 3 segundos.

Para desactivar el sistema solamente deberá presionar nuevamente la tecla **TR** y el display indicara "**TR APAGADO**" por aproximadamente 3 segundos.

PUESTA EN MARCHA DE LA CINTA DE TROTE

Luego de haber leído detenidamente lo anterior, ahora estamos en condiciones de comenzar a usar la cinta.

Conéctela al tomacorriente, encienda la máquina accionando el interruptor termo magnético ubicado en el frente de la máquina, el display se iluminará y la máquina estará lista para su uso.

SISTEMA DE LUBRICACIÓN*

* Ver MANTENIMIENTO

Aunque todas las máquinas tienen un sistema de lubricación automático, **este debe ser chequeado al poner en funcionamiento la máquina por primera vez.** Recuerde que la vida útil de la cama y la banda de trote dependen de la buena lubricación. (Ver **LUBRICACIÓN**, en ingeniería) Asimismo, es bueno recordar que cada vez que se reemplaza la banda de trote, hay que revisar la cama y efectuar una lubricación manual (ver Manual de armado y Manual de cambio de banda).

El sistema informa al usuario cuando el depósito de lubricante debe ser recargado o reemplazado. Se da aviso de esta situación mediante el mensaje “**RECARGAR**

LUBRICANTE” en el display inferior y el gráfico  en el display superior.

Mientras este aviso esté presente en pantalla no se podrá hacer uso de la máquina.

Para poder usar la máquina, deberá presionarse simultáneamente la tecla **INTRO** 

y la flecha **VELOCIDAD** hacia abajo .

Cuando la máquina se encienda, finalice un programa o se presione la tecla de STOP/RESET, se mostrará nuevamente el aviso.



La máquina no debe ser usada por un tiempo prolongado en estas condiciones puesto que el lubricante se está agotando y la banda puede desgastarse en exceso e incluso romperse.

Para borrar definitivamente este mensaje, primero debe reponerse el lubricante. Luego de efectuada la recarga, se debe cancelar el aviso (presionando simultáneamente la

tecla **INTRO**  y la flecha **VELOCIDAD** hacia abajo ) y luego entrar al menú de lubricación en Ingeniería (ver Ingeniería). Luego avanzar hasta la opción indicada como “**BORRAR MENSAJE DE LUBRICACIÓN**”. Se borrará el mensaje presionando la tecla **INTRO**  2 veces.



ESTE MENSAJE SE DEBE BORRAR ÚNICAMENTE LUEGO DE HABER EFECTUADO LA RECARGA DE LUBRICANTE.

KIP FITNESS + HEALTH SRL NO ASUMIRÁ NINGÚN TIPO DE RESPONSABILIDAD NI GARANTÍA SI LA MÁQUINA NO ESTÁ LUBRICADA PERFECTAMENTE.

CALIBRACIÓN DE LA BANDA DE TROTE

En caso de ser necesario, la calibración de la banda de trote se realiza sobre el rodillo trasero: a este se lo libera aflojando los tornillos que se encuentran en la parte trasera superior (debajo de las tapitas de acceso), aflójelos 2 vueltas completas. A los tornillos de calibración se accede retirando las tapas traseras. (Ver fotos)

La calibración se lleva a cabo girando los tornillos, de a cuarto de vuelta, de acuerdo al deslizamiento hacia los lados.

Si el desplazamiento de la banda es hacia la derecha, la corrección se hace ajustando el tornillo del lado derecho o bien, desajustando el del lado izquierdo. En cambio, si el desplazamiento es hacia la izquierda, la corrección debe hacerse ajustando el tornillo izquierdo o desajustando el del lado derecho.

Encender la máquina a la velocidad predeterminada de 3 km/h (1.8 mph).

Identificar la dirección del desplazamiento y corregir girando el tornillo adecuado solo un cuarto de vuelta. Esperar que la banda se estabilice y si es necesario, repetir la operación.

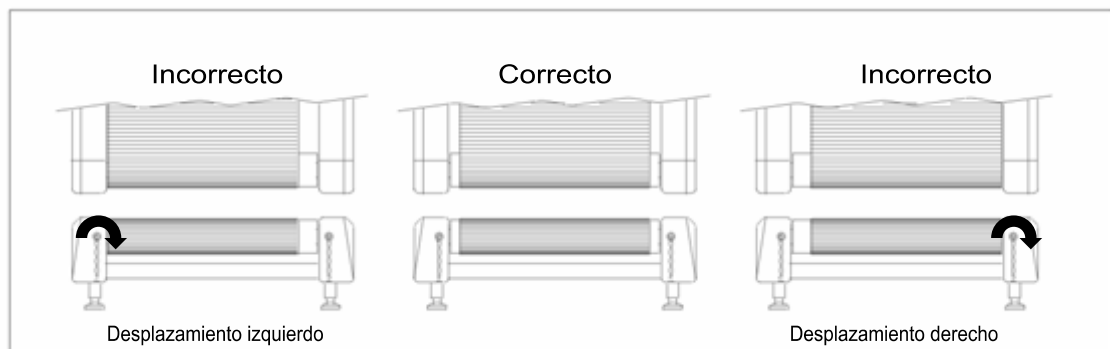


Nota: Si el desplazamiento es excesivo, es decir si la banda de trote está tocando los costados, la máquina debe ser detenida al instante. Empuje la banda con el pie en forma oblicua y en el sentido de giro, verá que esta se mueve hacia el centro liberándose de los costados; luego corregir girando 2 vueltas el tornillo correspondiente.



Importante: Tener cuidado de dejar la banda con la tensión adecuada para su correcto funcionamiento. **Una banda muy tensa, perderá tiempo de vida útil y producirá daños en los rodillos. Por otro lado, una banda floja será inestable y peligrosa para correr.**

Para controlar la tensión, la banda tiene en cada uno de sus laterales un par de pequeñas marcas blancas, separadas en 1000 mm. Cuando la tensión aumenta, esta separación también aumenta, pero **siempre debe ser menor que 1010mm**. Si se alcanza esta separación y la banda continua floja, llame al servicio técnico.





Retire las tapitas de acceso de cada lado



Afloje los tornillos de fijación del rodillo con una llave Allen M6



Regule la tensión con una llave Allen M6

Para el armado, ajuste los tornillos de fijación de los rodillos, coloque las tapitas de acceso, y finalmente las tapas plásticas ajustando sus respectivos bulones.

COMO UTILIZAR LA MAQUINA

Una vez encendida, si no se inicia el ejercicio en un lapso de 30 segundos, la máquina pasa a un estado de espera, indicando en el display alfanumérico inferior el mensaje **“PRESIONE UNA TECLA PARA EMPEZAR”**.

Al presionar cualquier tecla, se iluminará el panel de control y el display superior mostrará



Para iniciar el ejercicio disponemos de dos opciones:

1. Presionando **COMIENZO**



la maquina arranca a una velocidad de 3 km/h (1.8 mph).

2. Seleccionando un programa.

Los programas disponibles son:

INTERVALOS
COLINAS
FARTLEK
FRECUENCIA CARDIACA CONSTANTE (FCC)
TIEMPO
5 KILÓMETROS
10 KILÓMETROS
QUEMAR GRASAS
FRECUENCIA CARDIACA INTERVALADA (FCI).
PERSONAL

Las variables *comunes a todos los programas son*: **PESO, EDAD, FC MAXIMA y FC MINIMA.**

PESO: Variable entre 40 y 200 Kg. (88 y 440 lbs), en saltos de 1 Kg (lb), y con un valor por defecto de 70 Kg. (154 lbs).

El peso debe ser indicado para el cálculo de las calorías. De esta manera las calorías indicadas corresponderán a las consumidas por una persona de ese peso, que ejecute el programa.

EDAD: Variable entre 10 y 90 años, en saltos de 1 año, y con un valor por defecto de 30 años.

La edad es considerada solo en caso de que se utilice la máquina con control de frecuencia cardiaca. La misma se utiliza para el cálculo de los valores de frecuencia cardiaca que delimitan la zona de trabajo segura a través de las siguientes expresiones:

$$\text{FC MAXIMA} = 0.85 * (220 - \text{Edad})$$

$$\text{FC MINIMA} = 0.70 * (220 - \text{Edad})$$

Si no se ingresa otro valor, la máquina asume una edad de 30 años y calcula dichos parámetros basándose en esta edad.

FRECUENCIA CARDIACA MÁXIMA (FC MAXIMA) Y FRECUENCIA CARDIACA MÍNIMA (FC MINIMA): Estos parámetros serán utilizados cuando los valores establecidos a través de las fórmulas mencionadas anteriormente no sean satisfactorios. (por ejemplo: deportistas)



IMPORTANTE: no modificar el valor del parámetro **EDAD** después de que se hayan modificado estas variables, ya que toda modificación de la **EDAD** produce un recálculo automático de las **FC MAXIMA** y **FC MINIMA** borrando los valores anteriores.



ATENCIÓN: LAS FUENTES DE ALTA TENSIÓN DE LOS TELEVISORES, UPS, ETC., ASÍ COMO LOS TELÉFONOS CELULARES PUEDEN INTERFERIR CON LA LECTURA DEL SENSOR DE FRECUENCIA CARDIACA.



En caso de que tenga conectada una banda transmisora de ritmo cardíaco, se visualizará la lectura en la ventana “**PULSACIONES**” (Pulsaciones **Por Minuto, PPM**) del tablero de comandos, de no hacer uso del sistema de sensado, la lectura será cero.

Utilización con control de frecuencia cardiaca: La máquina controla que el usuario mantenga su frecuencia cardiaca por debajo del parámetro **FC MAXIMA**. En caso de que esto no se cumpla, el sistema avisará al usuario con una señal sonora. En este modo de operación es imprescindible que el usuario ingrese su **EDAD** o directamente su **FC MAXIMA** y su **FC MINIMA** antes de comenzar el ejercicio.

FC MAXIMA: Frecuencia Cardíaca **MÁXIMA** (dependiente de la EDAD PRE-programada). Variable entre 50 y 200 **PPM**, en saltos de 1 pulsación, con un valor por defecto (para 30 años) de 161 PPM.

FC MINIMA: Frecuencia Cardíaca **MÍNIMA** (dependiente de la EDAD PRE-programada). Variable entre 50 y 200 **PPM**, en saltos de 1 pulsación, con un valor por defecto (para 30 años) de 133 PPM.

Las variables **TIEMPO**, **DISTANCIA**, **VELOCIDAD MÁXIMA**, **VELOCIDAD MÍNIMA**, **%GRADO MÁXIMO** y **FC CONST**, se encuentran en los diferentes programas.

TIEMPO: Variable entre 1 y 90 minutos (dependiendo del programa o modo de trabajo en que se encuentre), en saltos de 1 minuto y con un valor por defecto de 20 minutos.



El tiempo máximo a alcanzar por un programa depende del valor programado en **INGENIERÍA > TIEMPO MÁXIMO**.

DISTANCIA: Variable entre 0.1 y 99 km (0.1 y 99 millas), en saltos de 0.1 km (milla) y con un valor por defecto de 10 km (6 millas) o 5 km (3 millas) según el programa.



La distancia máxima a alcanzar por un programa depende del valor programado en **INGENIERÍA > DISTANCIA MÁXIMA**.

VELOCIDAD MÁXIMA (VEL MAXIMA): Es la máxima velocidad que puede alcanzar el programa. Variable:

	KR-320 y KR-320RS	KR-325 y KR-325RS
km/h	entre 0.5 y 20	entre 1 y 25
mph	entre 0.3 y 12.5	entre 0.6 y 15.6

en saltos de 0.1 km/h (mph). Con un valor por defecto de 8 km/h (5 mph).

VELOCIDAD MÍNIMA (VEL MINIMA): Es la mínima velocidad que puede alcanzar el programa. Variable:

	KR-320 y KR-320RS	KR-325 y KR-325RS
km/h	entre 0.5 y 20	entre 1 y 25
mph	entre 0.3 y 12.5	entre 0.6 y 15.6

en saltos de 0.1 km/h (mph). Con un valor por defecto de 4 km/h (2.5 mph).

%GRADO MÁXIMO (GRADO MAX): Es la máxima pendiente que puede alcanzar el programa.

Variable entre -3 y 20 %grados, en saltos de 0.5 %grados y con un valor por defecto de 6.0 %grados.

FC CONST: Frecuencia Cardíaca **CONST**ante (dependiente de la EDAD PRE-programada). Variable entre la FC MIN y FC MAX, en pasos de 1 pulsación, con un valor por defecto (para 30 años) de 147 PPM. Esta variable está disponible únicamente para el modo FCC. Y se considerada solo en el caso de que se utilice la máquina con control de frecuencia cardíaca.

PROGRAMAS

Los programas se seleccionan desde la sección **PROGRAMAS** en el panel de comandos presionando la tecla asociada a cada uno de ellos. Luego, si se desea ejecutar el programa con los valores por defecto del mismo, se puede presionar

directamente **COMIENZO**  para iniciar la ejercitación. Para editar cada una de las variables del programa, presione  con lo que accederá al modo edición del programa seleccionado.



Los programas de Frecuencia Cardíaca **Constante** e **Intervalada (FCC, FCI)**, no funcionan si el display de frecuencia cardíaca **PULSACIONES** no tiene lectura o indica cero.

INTERVALOS



Luego de seleccionar “**INTERVALOS**” con  accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



Este programa está dividido en tres fases, que incluyen:

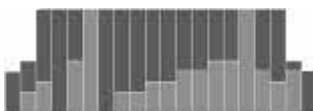
Una fase inicial suave de calentamiento, con una duración del 15% del tiempo total y velocidad creciente hasta llegar a la máxima.

Una fase principal con 10 etapas, intercalando etapas a velocidad máxima, por defecto 8 km/h (5 mph), y velocidad mínima, por defecto 4 km/h (2.5 mph), ambas programables.

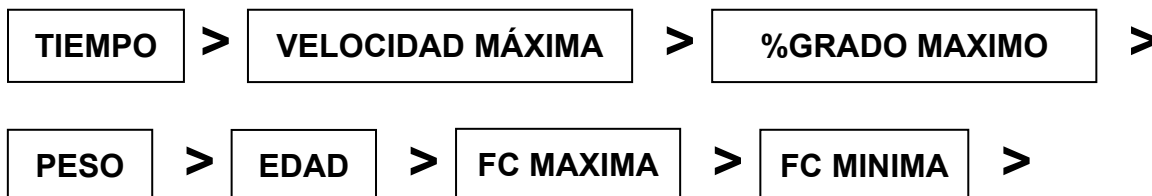
Una fase de recuperación con una duración del 15 % del tiempo total, que concluye a la velocidad inicial.

Se accede a las distintas variables con  y se modifica su valor con  . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , el tiempo decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

COLINAS



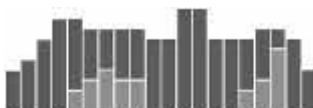
Luego de seleccionar “**COLINAS**” con  accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



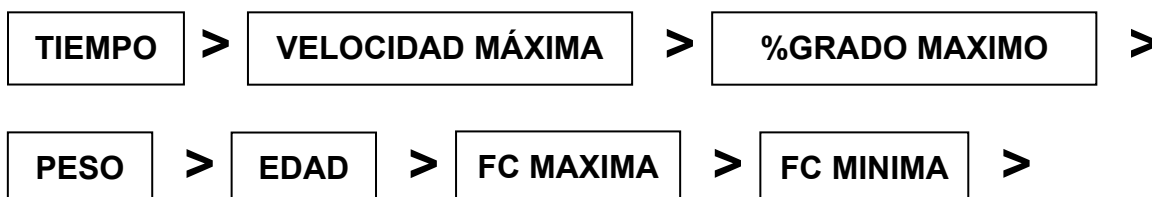
Este programa incluye etapas que presentan variaciones en la elevación de la cinta. Comienza a una velocidad que es del 50% de la velocidad máxima programada, por defecto 8 km/h (5 mph), con una pendiente de 0% grado. Ambas variables se incrementan hasta llegar a la etapa de actividad principal, donde la velocidad es la máxima programada y se mantiene constante hasta la etapa de vuelta a la calma. Las exigencias del programa están dadas por las distintas elevaciones que son porcentajes de la elevación máxima programada (por defecto 6% grado) y que transcurren a lo largo de este período. La recuperación tiene una duración del 10% del tiempo total programado y concluye a la velocidad inicial.

Se accede a las distintas variables con  y se modifica su valor con  . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , el tiempo decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

FARTLEK



Luego de seleccionar “**FARTLEK**” con  accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



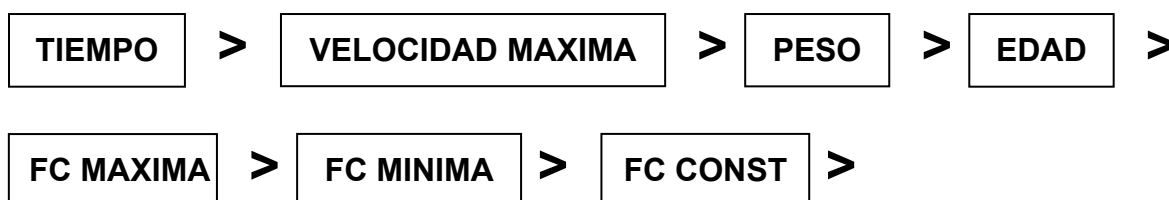
Este programa incluye diversas etapas que presentan variaciones en la velocidad y la pendiente de la cinta. Comienza a una velocidad que representa el 40% de la velocidad máxima programada, por defecto 8 km/h (5 mph), con una pendiente 0% grado, incrementándose y reduciéndose ambas variables, siendo estos porcentajes de la velocidad máxima programada y la elevación máxima programada (por defecto 6% grado), a lo largo de todo el período de trabajo, hasta llegar al período de recuperación. Las exigencias del programa están dadas por las distintas velocidades y elevaciones que transcurren a lo largo de este período, la recuperación tiene una duración del 10% del tiempo total programado y termina a la velocidad inicial.

Se accede a las distintas variables con  y se modifica su valor con  . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , el tiempo decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

FRECUENCIA CARDIACA CONSTANTE (FCC)



Luego de seleccionar “FCC” con  accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



Este programa está dividido en tres fases, que incluyen:

Fase inicial de calentamiento: con una duración del 15% del tiempo total, iniciando a una velocidad del 30% de la máxima programada, incrementándola hasta una velocidad del 50% de la velocidad máxima programada, por defecto 14 km/h (8.7 mph), y controlando que la **FC** no supere la **FC CONST** programada.

Una etapa principal con velocidad variable tratando de mantener la **FC** constante dentro de una banda de ± 10 **PPM** de la **FC CONST** programada. La maquina testea la **FC** cada 3 segundos y varia la velocidad en pasos de 0,1 km/h (mph).

Una fase de recuperación con una duración del 15 % del tiempo total, que concluye a la velocidad inicial.



Cuando nos referimos a **FC CONST** programada, estamos hablando de la **FC** que surge de un promedio entre la **FC MAXIMA** y la **FC MINIMA** dependientes de la edad programada, esta **FC CONST** programada puede ser modificada según se necesite.

Este programa no tiene cambios en la elevación.

Se accede a las distintas variables con y se modifica su valor con . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , el tiempo decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

TIEMPO



Luego de seleccionar “**TIEMPO**” con accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



En este programa, la máquina comienza con una velocidad predeterminada de 3 km/h (1.8 mph), que se puede variar en cualquier momento. El tiempo de duración del ejercicio por defecto es de 20' y se puede programar.

Se accede a las distintas variables con y se modifica su valor con . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , el tiempo decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

5 KILÓMETROS



Luego de seleccionar “**5 KILÓMETROS**” con accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



En este programa, la maquina comienza con una velocidad predeterminada de 3 km/h (1.8 mph), que se puede variar en cualquier momento. La distancia a recorrer durante el ejercicio por defecto es de 5 km (3 millas) y se puede programar. El programa simula dar vueltas a un circuito de 400 metros de longitud. En el display superior se iluminarán los leds del marco acorde a la velocidad seleccionada, cambiando de color, hasta completar cada vuelta. Estas son indicadas con un número (en el centro del display).

Se accede a las distintas variables con  y se modifica su valor con  . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , la distancia decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

10 KILÓMETROS



Luego de seleccionar “10 KILÓMETROS” con  accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



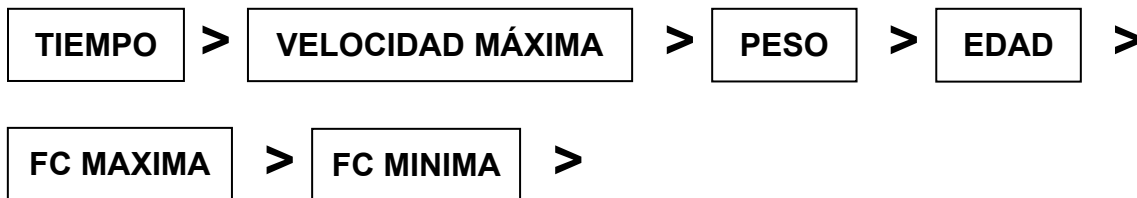
En este programa, la maquina comienza con una velocidad predeterminada de 3 km/h (1.8 mph), que se puede variar en cualquier momento. La distancia a recorrer durante el ejercicio por defecto es de 10 km (6 millas) y se puede programar. El programa simula dar vueltas a un circuito de 400 metros de longitud. En el display superior se iluminarán los leds del marco acorde a la velocidad seleccionada, cambiando de color, hasta completar cada vuelta. Estas son indicadas con un número (en el centro del display).

Se accede a las distintas variables con  y se modifica su valor con  . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , la distancia decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

QUEMAR GRASAS



Luego de seleccionar “**QUEMAR GRASAS**” con  accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



Este programa está dividido en tres fases, que incluyen:

Una fase inicial suave de calentamiento: con una duración del 15% del tiempo total, dividida en dos etapas:

La primera a 4 km/h (2.5 mph) con una duración del 5% del tiempo total.

La segunda con una duración del 10% del tiempo total y una velocidad promedio entre 4 km/h (2.5 mph) y la máxima velocidad programada.

Una fase principal a velocidad máxima constante (por defecto 7 km/h (4.3 mph), programable).

Una fase de recuperación con una duración del 15 % del tiempo total, que concluye a la velocidad inicial.

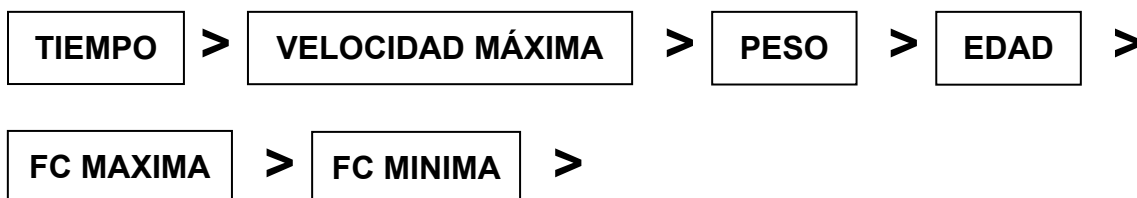
Este programa no tiene cambios en la elevación.

Se accede a las distintas variables con  y se modifica su valor con  . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , el tiempo decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

FRECUENCIA CARDIACA INTERVALADA (FCI)



Luego de seleccionar “**FCI**” con  accederá al siguiente nivel, donde podrá modificar las variables usando las **Teclas de Programación**:



Este programa está dividido en tres fases, que incluyen:

Fase inicial de calentamiento: con una duración del 15% del tiempo total, iniciando a una velocidad del 30% de la máxima programada, incrementándola hasta una velocidad del 50% de la máxima programada, por defecto 14 km/h (8.7 mph), y controlando que la **FC** no supere la **FC MAXIMA**.

Una fase principal con velocidad variable controlando que la **FC** se encuentre entre la **FC MAXIMA** y la **FC MINIMA**. En esta fase, la maquina eleva la velocidad hasta que la **FC** llegue a la **FC MAXIMA** y al alcanzarla, disminuye la velocidad (al 30% de la velocidad máxima programada) hasta que la **FC** disminuya alcanzando la **FC MINIMA** y luego reinicia el proceso.

Una fase de recuperación con una duración del 15 % del tiempo total, que concluye a la velocidad inicial.

Este programa no tiene cambios en la elevación.

Se accede a las distintas variables con  y se modifica su valor con  . Para comenzar la ejercitación presione **COMIENZO** , el tiempo decrece hasta llegar a cero, donde la maquina se detiene automáticamente. Para programar las distintas variables ver **COMO UTILIZAR LA MAQUINA y UTILIZACIÓN DE LAS TECLAS DE PROGRAMACIÓN**.

PERSONAL

Al seleccionar “**PERSONAL**” en la sección de programas, la máquina nos indica en el display el nombre del primer programa personal en memoria y su gráfico correspondiente. Presionando “**PERSONAL**” se accede secuencialmente a todos los programas personales almacenados en la memoria. Una vez elegido el programa

presione **COMIENZO**  para iniciar la ejercitación.

La maquina tiene capacidad para guardar 20 (veinte) programas personales distintos.



En el caso de que no haya sido generado ningún programa personal, al presionar “**PERSONAL**” se leerá en el display inferior “**NINGÚN PERSONAL**” y en el display superior se visualizará .

INGENIERÍA

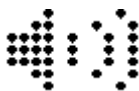
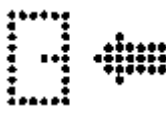
Para acceder al menú de Ingeniería de la máquina, se deben presionar simultáneamente las teclas   (flecha hacia arriba de las Teclas de Programación y flecha Velocidad hacia arriba).



Si al encender o resetear la máquina, el display muestra el mensaje **“RECARGAR LUBRICANTE”** significa que se debe rellenar el depósito de lubricante de la máquina (Ver **SISTEMA DE LUBRICACIÓN**).

En este caso, para entrar a Ingeniería deberán presionarse simultáneamente la tecla **INTRO**  y la flecha **VELOCIDAD** hacia abajo  simultáneamente, y luego las flechas   simultáneamente.

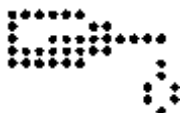
Se accederá a los siguientes menús secuencialmente con la flecha  de las **Teclas de Programación**, para ingresar a un menú deberá presionar la tecla , algunos de estos menús pueden tener a su vez distintos submenús:

			
LUBRICACIÓN	CUENTA PASOS	CALIBRAR	IDIOMA
			
TIEMPO MÁXIMO	DISTANCIA MÁXIMA	BUZZER	RED
			
RESTAURAR VALORES DE FÁBRICA	LISTADO DE ERRORES	PROGRAMAS PERSONALIZADOS	SALIR

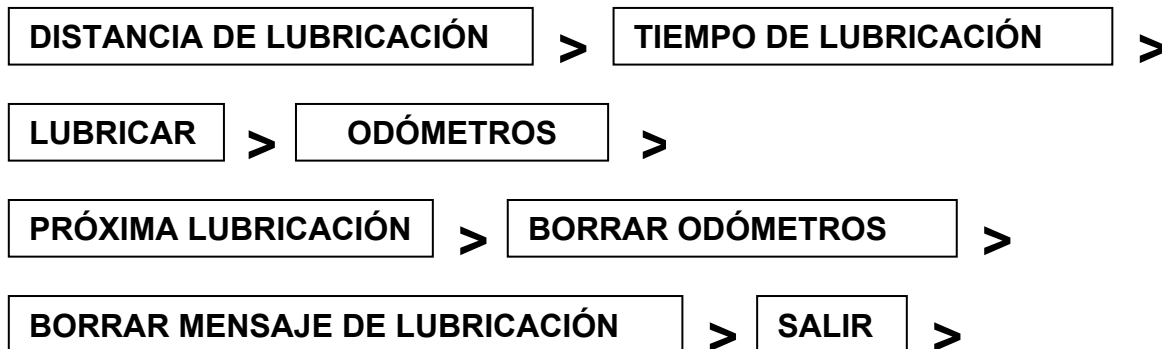


Los valores de las variables en Ingeniería se modifican con las flechas   y luego se debe presionar **INTRO**  para guardar su nuevo valor.

LUBRICACIÓN



Luego de seleccionar “**LUBRICACIÓN**” con  accederá al siguiente nivel:



En este nivel, se puede configurar el funcionamiento del sistema de lubricación automática, lubricar en forma manual y verificar / borrar los odómetros del sistema. Aunque la máquina posee lubricación automática, es altamente recomendable verificar su funcionamiento y el estado de los parámetros al menos una vez cada 30 días (chequeando con la mano entre la banda y la cama de trote que haya lubricante).



KIP FITNESS + HEALTH SRL NO CUBRIRÁ NINGÚN TIPO DE GARANTÍA POR BANDAS DE TROTE QUE NO ESTÉN PERFECTAMENTE LUBRICADAS.

Las opciones dentro del nivel son:

DISTANCIA DE LUBRICACIÓN (“DIST LUBRIC”): esta variable determina cada cuantos kilómetros la maquina lubricará automáticamente (define el intervalo de lubricación, dependiendo del uso que tenga la máquina). Variable entre 50 y 150 km (30 y 90 millas), en saltos de 10 km (millas) con un valor por defecto de 50 km (30 millas).

TIEMPO DE LUBRICACIÓN (“TIEMPO LUBRIC”): esta variable determina la duración de la inyección de lubricante. Variable entre 1,4 y 2,2 seg., en saltos de 0,1 seg. con un valor por defecto de 2,0 seg.

LUBRICAR: en este nivel el sistema efectuará una lubricación cada vez que se presione . Esta es la forma de lubricar manualmente la banda de trote.

Para lograr una distribución uniforme del lubricante, ponga en marcha la banda presionando la flecha Velocidad hacia arriba . Para detener la banda presione la flecha Velocidad hacia abajo .

ODÓMETROS: indica la distancia y el tiempo acumulados por la máquina:

DISTANCIA ACUMULADA (“DIST”): nos indica (en decenas de kilómetros o millas) la distancia **TOTAL** recorrida por la máquina. (De fábrica o desde el último borrado de odómetros).

TIEMPO ACUMULADO (“TIEMPO”): nos indica (en decenas de horas) el tiempo **TOTAL** transcurrido de uso por la máquina. (De fábrica o desde el último borrado de odómetros).

PRÓXIMA LUBRICACIÓN (“PROXIMA LUB”): nos indica cuantos kilómetros o millas faltan para lubricar automáticamente. Su valor decrece desde el preprogramado en **DISTANCIA DE LUBRICACIÓN** hasta cero, donde lubrica y reinicia el conteo.

BORRAR ODÓMETROS: nos permite llevar a cero todos los odómetros del sistema.

Presionando  se leerá en el display inferior “¿ESTÁ SEGURO?”, pidiendo la confirmación. Presionando  nuevamente se llevan a cero los odómetros, presionando cualquier otra tecla se cancela esta operación. Cada vez que se llevan a cero los odómetros, ejecuta una lubricación.

Si usted no está seguro de querer llevar a cero los odómetros presione  para pasar al siguiente nivel sin resetear los odómetros.



¡ESTA OPERACIÓN ES IRREVERSIBLE!

BORRAR MENSAJE DE LUBRICACIÓN: nos permite borrar definitivamente el mensaje que da aviso de la falta de lubricante.

Presionando  se leerá en el display inferior “¿ESTÁ SEGURO?”, pidiendo la confirmación. Presionando  nuevamente se borra el mensaje, presionando cualquier otra tecla se cancela esta operación.



EL MENSAJE DE LUBRICACIÓN DEBE SER BORRADO SIEMPRE QUE SE RECARGUE O REEMPLACE EL DEPÓSITO DE LUBRICANTE. NO DEBE SER BORRADO EN NINGUNA OTRA CIRCUNSTANCIA.



¡ESTA OPERACIÓN ES IRREVERSIBLE! Si borra el mensaje erróneamente, deberá rellenar el depósito de lubricante de manera que el sistema pueda calcular correctamente el lubricante faltante.

La opción **SALIR** nos permite salir al nivel principal.

Se pasa a la próxima opción del nivel principal con .

CUENTA PASOS

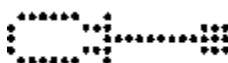


Permite activar o desactivar el contador de pasos del sistema. El contador de pasos, cuando está activo, permite detener la banda de trote cuando no detecta la presencia del usuario sobre la misma.

Se activa o desactiva con   y se guarda la selección con .

Para pasar a la próxima opción del nivel sin efectuar cambios, presione .

CALIBRAR



La máquina efectuará una calibración cada vez que se presione . En el display inferior se leerá “**CALIBRANDO**”. Se pasa a la próxima opción del nivel con .

IDIOMA

Permite seleccionar el idioma de las indicaciones en pantalla. Los idiomas disponibles son Español, Inglés y Francés.

Se modifica el idioma con   y se guarda la selección con .

Para pasar a la próxima opción del nivel sin efectuar cambios, presione .

UNIDADES



Esta opción nos permite modificar la unidad en que se muestran las variables.

El display indicará “**UNIDADES**  y  indicando que las unidades se mostrarán en kilómetros, kilómetros por hora y kilogramos, o “**UNIDADES**  y  indicando que las unidades se mostrarán en millas, millas por hora y libras.

Se modifica su valor con   y se guardan los cambios presionando .

Para pasar a la próxima opción del nivel sin efectuar cambios, presione .

TIEMPO MÁXIMO

Nos permite limitar el tiempo máximo que puede tener un programa. Variable entre 20 y 90 minutos, en saltos de 1 minuto y con un valor por defecto de 30 minutos.

Se modifica su valor con   y se guardan los cambios presionando .

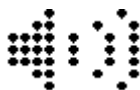
Para pasar a la próxima opción del nivel sin efectuar cambios, presione .

DISTANCIA MÁXIMA

Nos permite limitar la distancia máxima a recorrer en un programa. Variable entre 1 y 99 kilómetros (1 y 99 millas), en saltos de 1 km (milla) y con un valor por defecto de 10 km (6 millas).

Se modifica su valor con   y se guardan los cambios presionando .

Para pasar a la próxima opción del nivel sin efectuar cambios, presione .

BUZZER

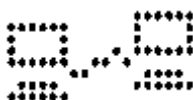
El display indicará **“BUZZER”** y mostrará su valor actual:

“SI” indica que el buzzer se encuentra activado.

“NO” indica que el buzzer se encuentra desactivado.

Se modifica su valor con   y se guardan los cambios presionando .

Para pasar a la próxima opción del nivel sin efectuar cambios, presione .

RED

Luego de seleccionar **“RED”** con , la máquina nos permite la configuración del sistema para interconectar las máquinas en red de trabajo.

* Esta opción puede estar incluida o disponible para instalar según el modelo de la máquina.

Las opciones dentro del nivel son:

NÚMERO DE RED: nos permite adjudicar el N° de estación para que el software identifique la máquina. En el caso de una conexión punto a punto (vía RS232), el valor toma el valor por defecto. Variable desde 0 a 255, con un valor por defecto de 50.

Se modifica su valor con   y se guardan los cambios presionando .

MARCA INICIAL: 59, valor fijo no programable, solo a efectos técnicos.

BAUDIOS: nos permite modificar la velocidad de transmisión de datos. Los valores posibles son 2400, 4800, 9600 y 19200 baudios. Su valor por defecto es de 4800 baudios.

Se modifica su valor con   y se guardan los cambios presionando .

TEST RS232: nos permite realizar una prueba de funcionamiento de la conexión de red de la cinta.

Conecte un Loopback (conector DB9 hembra con un puente entre sus pines 2 y 3) en el conector indicado como RS232. Presione  para realizar la prueba. El sistema informará al usuario si la prueba fue correcta o si no hay comunicación.

La opción **SALIR** nos permite salir al nivel principal.

Se pasa a la próxima opción del nivel con .

RESTAURAR VALORES DE FÁBRICA

V.F.

Esta opción nos permite modificar todas las variables a los valores por defecto de fábrica, solo es aconsejable cuando se hayan modificado muchas y el funcionamiento del equipo no sea el mejor.

Presionando  se mostrara en el display el mensaje “¿ESTÁ SEGURO?”, pidiendo la confirmación. Presionando  nuevamente se restauran todos los valores, presionando cualquier otra tecla se cancela esta operación.

Se pasa a la próxima opción del nivel con .

Si usted no está seguro de restaurar los valores presione  para pasar al siguiente nivel sin modificar los valores.



¡ESTA OPERACIÓN ES IRREVERSIBLE!

LISTADO DE ERRORES

ERR

Esta opción permite revisar o borrar un listado de los errores que se produjeron en la máquina.

Si no hay ningún error en la lista, en el display se leerá **“NO HAY ERRORES ALMACENADOS”**.

El sistema puede almacenar hasta 20 errores y mostrará primero el error más reciente. En el display indicará: **“POSICIÓN n ERROR x”**, siendo **n** la posición del error variable entre 1 y 20, y el valor 1 el correspondiente al error más viejo; y **x** el valor del error. (Consulte la tabla **“MENSAJES DE ERROR”** al final de este manual).

Para desplazarse entre los distintos errores presione .

La opción **“BORRAR LISTADO DE ERRORES”** permite borrar el listado. Presionando  se mostrara en el display el mensaje **“¿ESTÁ SEGURO?”**, pidiendo la confirmación. Presionando  nuevamente se borrará el listado.



¡ESTA OPERACIÓN ES IRREVERSIBLE!



El borrado del listado de errores solo debería ser efectuado por el Servicio Técnico de la máquina, habiendo previamente tomado nota de los errores que allí aparecen.

La opción **SALIR** nos permite salir al nivel anterior.

PROGRAMAS PERSONALIZADOS



El sistema permite al usuario crear sus propios programas, los cuales pueden contener una o más etapas, y en cada una de ellas el usuario puede seleccionar el tiempo, la velocidad y la elevación del ejercicio.

También puede editar o borrar un programa personalizado previamente creado.

La maquina puede almacenar hasta ocho (8) programas personalizados.

Presionando  se accede al menú de Programas Personalizados con las siguientes opciones:

NUEVO PERSONAL > EDITAR PERSONAL > BORRAR PERSONAL > SALIR

NUEVO PERSONAL



Luego de seleccionar “**NUEVO PERSONAL**” con  accederá a la siguiente pantalla.

NOMBRE > **ETAPA 1** > **ETAPA 2** ... **ETAPA n** ... **ETAPA 20**

Cada programa acepta hasta un máximo de veinte (20) etapas, esto significa que se pueden generar programas que tengan desde una (1) a veinte (20) etapas distintas.

Se navega entre etapas con  y se seleccionan con .

La primera pantalla de este nivel le solicita un nombre para el Nuevo Programa Personalizado.

En el display alfanumérico se leerá “**NOMBRE _**” solicitándole el ingreso del nombre del programa.

El procedimiento es el siguiente:

Se elige un caracter con las flechas  , luego se valida con  y pasa hacia la siguiente letra.

Si se desea insertar un espacio seleccione el símbolo  y luego .

Si se desea borrar el último caracter ingresado, seleccione el símbolo  y luego .

Luego de introducido el nombre, se procede a generar las diferentes etapas.

Se accede a la primera etapa presionando .

En cada etapa se pueden programar independientemente:

TIEMPO: variable de 1 a 30 minutos en saltos de 1 minuto con un valor por defecto de 3 minutos.

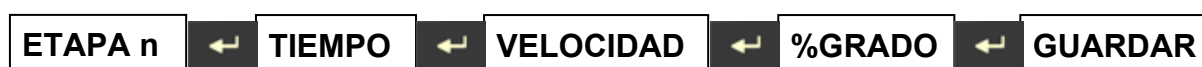
VELOCIDAD: variable:

	KR-320 y KR-320RS	KR-325 y KR-325RS
km/h	entre 0.5 y 20	entre 1 y 25
mph	entre 0.3 y 12.5	entre 0.6 y 15.6

en saltos de 0.1 km/h (mph) con un valor por defecto de 3 km/h (1.8 mph).

%GRADO (INCLINACIÓN): variable de -3 a 20% (% grados de inclinación) en saltos de 0.5% con un valor por defecto de 0% (horizontal).

Dentro de cada etapa se accede a las distintas variables de la forma siguiente:



Seleccionada la etapa deseada y validada con  se accede a modificar el tiempo.

La modificación de cada una de las variables se efectúa con  , una vez alcanzado el valor deseado se valida con  y se accede a la variable siguiente (en este caso velocidad).

Si no se desea modificar el valor, solo presione  para pasar a la siguiente variable.



Si se presiona  durante más de 2 segundos, vuelve a la etapa anterior del programa. Si se encontraba en la etapa 1, volverá a la primera pantalla donde podrá modificar el nombre del programa.

Al llegar a la opción “**GUARDAR**” hay tres (3) opciones posibles:

1. Si se presiona  el programa almacena los valores y sale tomando esta etapa como la última del programa.
Por ejemplo si está en la etapa 9 y sale mediante esta opción, el sistema guardará el programa con 9 etapas.
2. Si se presiona  el programa almacena los valores y continúa con la generación de la etapa siguiente.
3. Si se presiona  durante más de 2 segundos, el programa vuelve al principio de la etapa actual.

EDITAR PERSONAL



Luego de seleccionar “**EDITAR PERSONAL**” con  accederá a una pantalla donde en el display se leerá el nombre del primer programa personalizado almacenado y su gráfico correspondiente.

En el supuesto caso de que no haya almacenado ningún programa personalizado, se leerá en el display “**NINGÚN PERSONAL**” y se indicará  en el display superior.

Se navega entre los distintos programas personalizados con  y se selecciona el programa a editar con .

Una vez seleccionado el programa a editar, el procedimiento es el mismo que en la generación de un nuevo programa personalizado.

BORRAR PERSONAL



Luego de seleccionar “**BORRAR PERSONAL**” con  accederá a la siguiente pantalla donde en el display se leerá el nombre del primer programa almacenado y su gráfico asociado.

En el supuesto caso de que no haya almacenado ningún programa personalizado, se leerá en el display “**NINGÚN PERSONAL**” y se indicará  en el display superior.

Se navega entre los distintos programas personalizados con .

NOMBRE 1 > **NOMBRE 2** ... **NOMBRE n** ... **NOMBRE 20** > **SALIR**

Una vez seleccionado el programa a borrar con , en el display se leerá “**¿ESTA SEGURO?**” pidiendo una confirmación. Presionando  nuevamente el programa quedara permanentemente borrado, con cualquier otra tecla se sale de esta opción.



¡ESTA OPERACIÓN ES IRREVERSIBLE!

La opción **SALIR** nos permite salir al nivel anterior.

Se pasa a la próxima opción del nivel con .

SALIR



La opción **SALIR** nos permite volver al nivel anterior y salir de Ingeniería para volver a la pantalla principal.

Se pasa a la próxima opción del nivel principal con .

MANTENIMIENTO

Es muy importante para el óptimo funcionamiento y durabilidad de la máquina que se sigan estas instrucciones lo más rigurosamente posible. El desgaste prematuro de la banda y la cama de trote se deben casi exclusivamente a la acumulación de suciedad entre estas dos superficies, por lo tanto es sumamente importante **evitar que se acumule suciedad entre la cama y la banda de trote**.

Otro factor importante para preservar la duración de la banda de trote es controlar la alineación de la misma a fin de evitar que se enganche en los bordes laterales, lo que podría provocar su destrucción.

Limpieza

La frecuencia con que se debe efectuar la limpieza del polvillo y suciedad depende del uso diario que tenga la máquina. Para un uso diario entre 2 y 4 horas es necesaria una limpieza profunda cada 60 días. Entre 4 y 8 horas se recomienda una vez por mes y para más de 8 horas una vez cada 15 días.

Realice una limpieza profunda de la máquina siguiendo el procedimiento siguiente:

Apague y desconecte la máquina del tomacorriente.

Afloje los tornillos traseros que tensan la banda de trote de manera de poder introducir un trapo húmedo entre la parte inferior de la banda y la cama de trote.

Pase el trapo en la superficie interior de la banda, de un extremo a otro en sentido transversal hasta que quede limpio. Haga girar la banda y limpie el nuevo sector de banda. Continúe hasta completar toda la banda. Luego limpie la cama de trote.

Proceda a ajustar la banda y luego a calibrarla. (Ver calibración de banda de trote)

Lubricación

Aunque la máquina posee sistema de lubricación automática, revise periódicamente su funcionamiento y verifique la lubricación introduciendo la mano entre la banda y la cama de trote (con la máquina desconectada totalmente)

Cuando sea necesario reponer lubricante en el depósito del sistema de lubricación, solicite un técnico del servicio posventa para que realice la recarga del mismo.

Mantenimiento de la banda de trote

Para no acortar el tiempo de vida de la banda de trote, se debe atender a los siguientes ítems:

Mantenga limpia la banda (ver Limpieza)

Revise periódicamente la alineación de la banda, además debe prestar atención a la tensión de la banda en los procesos de calibración de la banda de trote.

Revise la lubricación de la banda (ver Lubricación)

ESPECIFICACIONES

	KR – 320	KR – 325	KR – 320 RS	KR – 325 RS
Alimentación eléctrica	Voltaje: 220 VCA. Corriente: 20 Amperios. Frecuencia: 50/60 Hz			
Elevación	-3 a 20 %			
Velocidad	0.5 a 20 km/h 0.3 a 12.5 mph	1 a 25 km/h 0.6 a 15.6 mph	0.5 a 20 km/h 0.3 a 12.5 mph	1 a 25 km/h 0.6 a 15.6 mph
Área de trote	0,50 x 1,40 m			
Dimensiones	Largo: 2,20 m. Ancho: 0,84 m. Alto en posición horizontal: 1,52 m Alto con máxima elevación: 1,68 m		Largo: 2,20 m. Ancho: 0,84 m. Alto en posición horizontal: 1,74 m Alto con máxima elevación: 1,90 m	

Solo para máquinas con embalaje al exterior de Argentina:

Dimensiones en embalaje	Largo: 2,26 m. Ancho: 0,84 m. Alto: 0,58 m.
Peso	Peso neto: 195 Kg. Peso en embalaje: 210 Kg. (Aprox.)

GUÍA RÁPIDA PARA IDENTIFICAR POSIBLES PROBLEMAS

La siguiente, es una guía rápida para identificar posibles problemas. Recuerde siempre que al comunicarse con el servicio técnico, se le solicitara la siguiente información:

GIMNASIO

MÁQUINA

MODELO

NÚMERO DE SERIE

DESCRIPCIÓN DEL PROBABLE PROBLEMA.

SOLUCIONES RÁPIDAS

Problema	Causa	Solución
Resbala la banda de trote.	Falta de tensión en la banda.	Calibrar la Banda. (Ver calibración)
La banda se desplaza hacia los costados.	Banda descalibrada.	Calibrar la Banda. (Ver calibración)
Falta de lubricación.	Falla en Sistema de lubricación.	Llamar servicio técnico.
	Lubricante agotado	Llamar servicio técnico.
Error en la lectura de ritmo cardíaco.	Falta de batería en el emisor.	Reponer baterías.
	Mala ubicación de la banda del emisor.	Reubicar la banda del emisor.
	Interferencia.	Llamar servicio técnico.
Lubricación excesiva.	Programación incorrecta.	Reprogramación.
	Falla en el Sistema de lubricación.	Llamar servicio técnico.
Se desconecta la llave térmica.	Cortocircuito eléctrico.	Llamar servicio técnico.
Ruido en la cama de trote.	Bulones de aseguración flojos.	Asegurar los bulones.

MENSAJES DE ERROR

ERROR 1

El mensaje “**ERROR 1**” en el display indica el disparo de una protección del variador. En realidad puede no ser una falla, sino la detección de un problema transitorio, como por ejemplo: Baja Tensión de alimentación (producida por baja tensión de red o por deficiencias en la instalación eléctrica o tomacorriente), sobre corriente (Generalmente producida por falta de lubricación). Cuando se produce este tipo de error, el variador queda bloqueado, y la única forma de desbloquearlo es quitarle la alimentación por 30 segundos (es decir que la máquina debe apagarse por lo menos durante 30 segundos). En caso de presentarse un problema en la red de alimentación de la máquina, se debe repararla antes de volver a conectarla a dicha red de alimentación. (Ver Garantía)
Si el error se presenta en forma reiterada o en forma continua, se debe contactar con el servicio técnico.

ERROR 2

El mensaje “**ERROR 2**” en el display está relacionado con una falla en el sistema de elevación, puede ser producida por desconexión de algunos de los conectores del cable o una obstrucción en el recorrido del sistema de elevación, como primer medida se debe revisar el sistema de elevación con respecto a obstrucciones y revisar las conexiones; si persiste el mensaje llamar al servicio técnico. En esta condición la maquina puede ser utilizada sin elevación.

ERROR 4

En esta condición llamar al servicio técnico.

ERROR 9

El mensaje “**ERROR 9**” en el display indica una falla en la alimentación positiva de la fuente de alimentación (+8VCC); si persiste el mensaje llamar al servicio técnico. En esta condición la maquina no puede ser utilizada.

ERROR 10

El mensaje “**ERROR 10**” en el display indica una falla en la alimentación negativa de la fuente de alimentación (-8VCC); si persiste el mensaje llamar al servicio técnico. En esta condición la maquina no puede ser utilizada.

ERROR 11

El mensaje “**ERROR 11**” en el display indica una falla en las alimentaciones (negativa y positiva) de la fuente de alimentación. Si persiste el mensaje llamar al servicio técnico. En esta condición la maquina no puede ser utilizada.

ERROR 22

El mensaje “**ERROR 22**” en el display indica una falla en la EEPROM de la maquina (falla en la configuración del sistema). Si persiste el mensaje llamar al servicio técnico. En esta condición la maquina puede ser utilizada.

ERROR 23

El mensaje “**ERROR 23**” en el display indica una falla en la EEPROM de la maquina (falla en los odómetros del sistema). Si persiste el mensaje llamar al servicio técnico. En esta condición la maquina puede ser utilizada.

ERROR 24

El mensaje “**ERROR 24**” en el display indica una falla en la EEPROM de la maquina (falla en los odómetros y en la configuración del sistema) (ERROR 22 + ERROR 23). Si persiste el mensaje llamar al servicio técnico. En esta condición la maquina puede ser utilizada.



En los casos de presentarse los errores 23 o 24, la maquina corrige el error y efectuará una lubricación.

RECARGAR LUBRICANTE

Si al encender o resetear la máquina, el display muestra el mensaje “**RECARGAR LUBRICANTE**” significa que se debe rellenar el depósito de lubricante de la máquina (Ver **SISTEMA DE LUBRICACIÓN**).

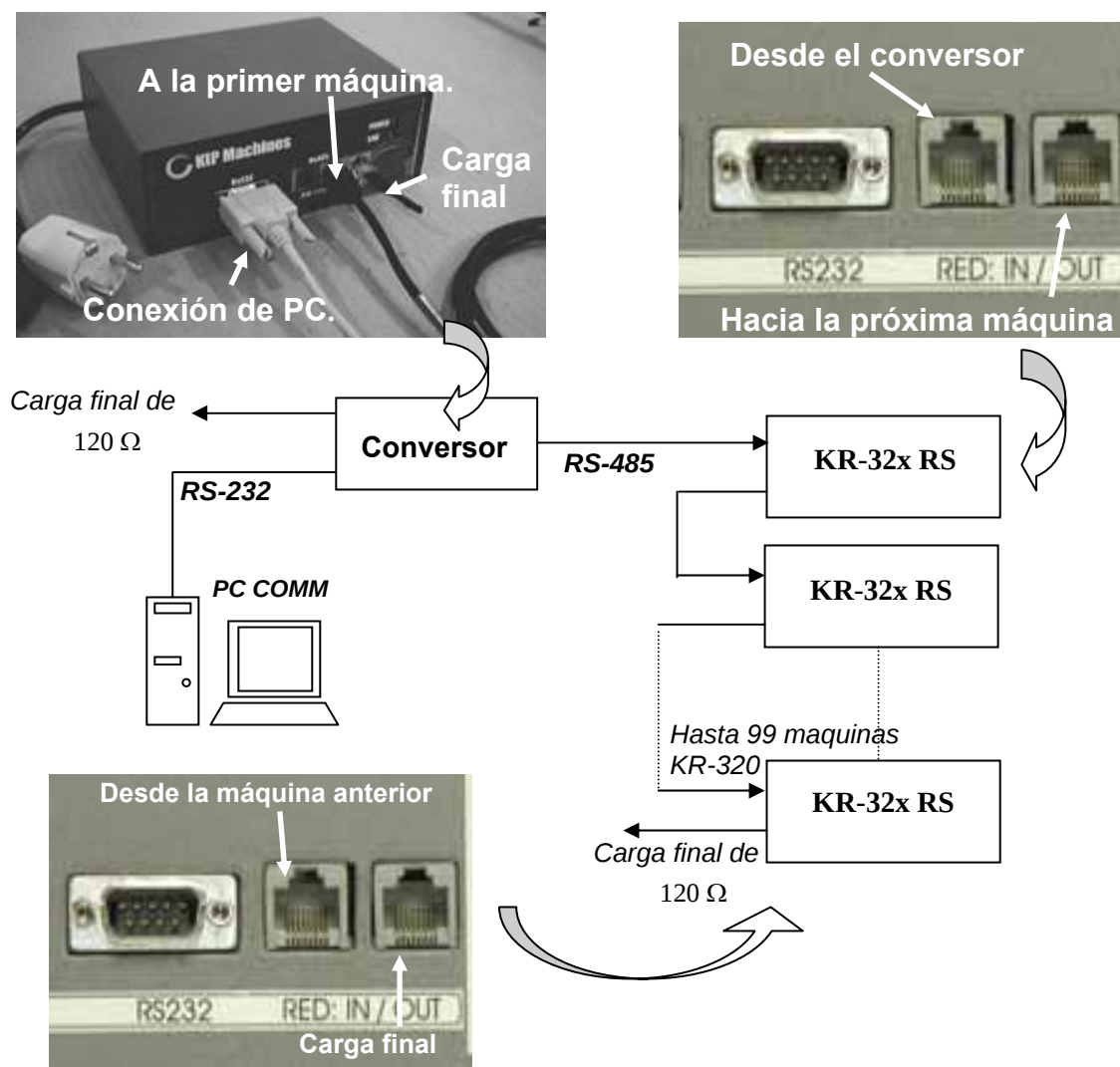
Otras prestaciones de las cintas de trote

Conexiones de Red

Esta prestación puede estar incluida o disponible para instalar según el modelo de la máquina.

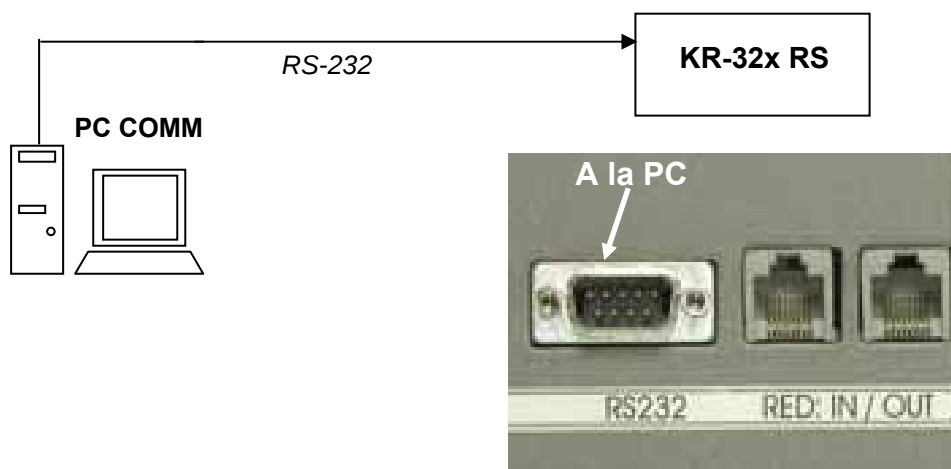
Conexiones de múltiples KR-320 RS o KR-325 RS a la PC

Si desea conectar más de 1 máquina en la red, debe conectar las máquinas una a la otra (usando los 2 conectores RJ 45 ubicados en el frente de la red) y conectar la máquina del extremo con la PC a través del convertidor, como se indica en el diagrama. En el frente de la red de la máquina así como en el convertidor hay dos conectores RJ45, ambos pudiendo ser usados como entrada y salida de señal. El convertidor RS-232 a RS-485 es provisto por KIP Machines, como así también el software (sus ventas son por separado).



Conexión simple PC - KR-32x RS

La conexión simple con la PC es una conexión serie, desde el puerto serie PC COMM 1 o 2 hasta el conector DB9 indicado con RS232 del frente de la máquina.



Hand grip

Es la opción alternativa del sensor de pulso cardíaco sin necesidad de utilizar la banda de pecho.

Son sensores incorporados en las empuñaduras de la parte inferior del panel de comandos.

Para que el sensor realice su lectura deben ubicarse las manos en cada uno de los hand grip ambas al mismo tiempo, de lo contrario no se accionará su función.

En el display de la parte superior derecha del panel de comandos se indicarán la cantidad de pulsaciones por minuto.